

## **TERMES WEB**

Le système de gestion de contenu (SGC) ou Content Management System (CMS) en anglais regroupe une catégorie de logiciels qui permettent de concevoir, gérer et mettre à jour des sites Web ou des application mobile de manière dynamique.

Pour pouvoir être définis comme CMS, les logiciels doivent pouvoir :

- être utilisés simultanément par plusieurs individus
- proposer une chaîne de publication de contenu
- permettre de gérer séparément la forme et le contenu

Les CMS autorisent également la structuration du contenu d'un site Web (catégories, pages, articles) et la hiérarchisation des utilisateurs du site, en leur attribuant un titre précis et/ou des autorisations particulières (administrateur, contributeur, etc.). Il existe deux types de CMS : en Open Source et Propriétaire.

### **Traduction du mot CMS**

- Système de gestion de contenu
- Un système de gestion de contenu regroupe des logiciels utilisés pour la création et l'animation des sites Web.

## **Définition**

### **Call to action ?**

C'est le nom donné à un bouton ayant une forme et/ou un contenu incitatif, incitant au clic. C'est en général l'action principale que l'on souhaite que l'utilisateur réalise sur une page donnée.

### **Affordance en Web design**

L'affordance, ou la potentialité, c'est lorsque le design se suffit à lui-même pour que l'objet soit utilisé.

### **Atomic design**

L'Atomic Design est une métaphore biologique. En effet, l'interface est découpée en 5 niveaux : Atomes, molécules, organisme, template et page.

### **Quel est la définition d'un système d'exploitation**

C'est un ensemble de programmes qui dirige l'utilisation des ressources d'un ordinateur par des logiciels applicatifs.

**Ce qu'il faut savoir:**

- Le HTML (HyperText Markup Language) est un langage de balisage conçu pour représenter des pages web.
- Dans une page HTML on trouve uniquement des balises ouvrantes (exemple `<p>`) et fermantes (exemple `</p>`) ou des balises à la fois ouvrantes et fermantes (exemple `<img/>`)
- Les navigateurs web (Firefox, Chrome...) sont des logiciels capables d'interpréter du HTML et d'afficher la page web correspondante.
- Chaque balise a une signification qu'il faut bien respecter
- Le HTML n'a pas été conçu pour gérer la mise en page.
- Le HTML s'occupe uniquement du contenu et de la sémantique, pour tout ce qui concerne la mise en page et l'aspect "décoratif" (on parle du "style" de la page), on utilisera un autre langage, le CSS (Cascading Style Sheets).

# HTML5 CHEAT SHEET



TAGS	MEANING	TAGS	MEANING	TAGS	MEANING
<a>	hyperlink	<h1>	heading level 1	<progress>	progress of a task
<abbr>	abbreviation	<h2>	heading level 2	<q>	short quotation
<address>	address element	<h2>	heading level 2	<rb>	marks the base text component of a ruby annotation.
<area>	area inside an image map	<h3>	heading level 3	<rp>	used for the benefit of browsers that don't support ruby annotations
<article>	article	<h4>	heading level 4		
		<h5>	heading level 5		
<aside>	content aside from the page content	<h6>	heading level 6	<rt>	ruby text component
<audio>	sound content	<head>	information about the document	<rtc>	marks a ruby text container for ruby text components in a ruby annotation.
<b>	bold text	<header>	group of introductory or navigational aids	<ruby>	ruby annotation
<base>	base URL for all the links in a page	<hr>	horizontal rule	<s>	Indicates text that's no longer accurate or relevant.
<bd>	bi-directional text formatting	<html>	html document		
<bd>	direction of text display	<i>	italic text	<samp>	sample computer code
<blockquote>	long quotation	<iframe>	inline sub window (frame)	<script>	script
<body>	body element	<img>	image	<section>	section
 	single line break	<input>	input field	<select>	selectable list
<button>	push button	<ins>	inserted text	<small>	small text
<canvas>	define graphics	<kbd>	keyboard text	<source>	media resources
<caption>	table caption	<keygen>	generates a key pair	<span>	section in a document
<cite>	citation	<label>	label for form control	<strong>	strong text
<code>	computer code text	<legend>	title in a fieldset	<style>	style definition
<col>	table columns	<li>	list item	<sub>	subscripted text
<colgroup>	groups of table columns	<link>	resource reference	<summary>	summary / caption for the <details> element
<data>	Allows machine-readable data to be provided	<main>	main content area of an HTML document.	<sup>	superscripted text
<datalist>	"autocomplete" dropdown list	<map>	image map	<table>	table
<dd>	definition description	<mark>	marked text	<tbody>	table body
<del>	deleted text	<menu>	menu list	<td>	table cell
<details>	details of an element	<menuitem>	command that user can invoke from popup menu	<textarea>	text area
				<tfoot>	table footer
<dfn>	definition term	<meta>	meta information	<th>	table header
<dialog>	part of an application is interactive.	<meter>	measurement within a predefined range	<thead>	table header
<div>	section in a document, definition list	<nav>	navigation links	<time>	date/time
<dl>	definition list	<noscript>	noscript section	<title>	document title
<dt>	definition term	<object>	embedded object	<tr>	table row
				<track>	text track for media such as video and audio
<em>	emphasized text	<ol>	ordered list	<u>	text with a non-textual annotation.
<embed>	external application or interactive content	<optgroup>	option group	<ul>	unordered list
<fieldset>	fieldset	<option>	option in a drop-down list	<var>	variable
<figcaption>	caption for the figure element.	<output>	types of output	<video>	video
<figure>	group of media content, and their caption	<p>	paragraph		
<footer>	footer section or page	<param>	parameter for an object	<wbr>	line break opportunity for very long words and strings of text with no spaces.
<form>	specifies a form	<pre>	preformatted text		

# CSS Cheat Sheet

brought to you by pxleyes.com

## Selectors

<code>div</code>	all DIV tags
<code>div, span</code>	all DIV tags and all SPAN tags
<code>div span</code>	all SPAN tags inside DIVs
<code>#content</code>	element with ID "content"
<code>.box</code>	all elements with CLASS "box"
<code>ul#box</code>	UL tag with ID "box"
<code>span.box</code>	all SPAN tags with CLASS "box"
<code>*</code>	all elements
<code>#box *</code>	all elements inside #box
<code>a:link, a:active, a:visited</code>	links in normal state, in clicked state, and in visited state
<code>a:hover</code>	link with mouse over it
<code>div &gt; span</code>	all SPANs one-level deep in a DIV

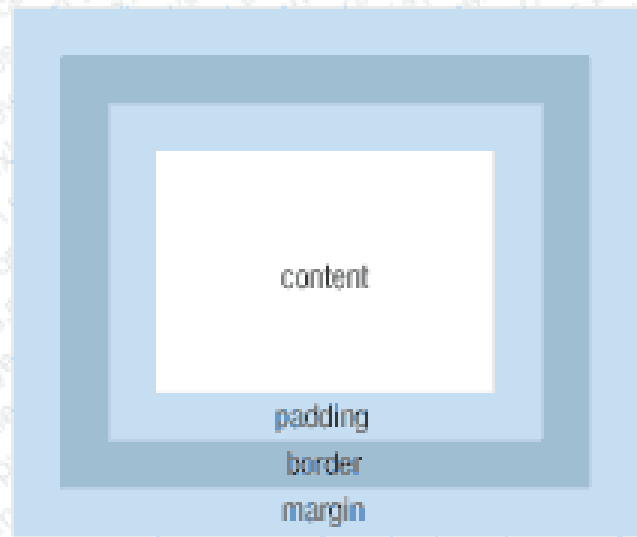
## Positioning

<code>position</code>	places elements on screen, e.g. absolute, fixed, relative
<code>float</code>	stacks elements horizontally in a particular direction, e.g. left
<code>top, left, right, bottom</code>	specifies the offsets used in absolute, fixed, and relative positions, e.g. top:10px;left:10px
<code>display</code>	sets how the element is placed in the doc flow, e.g. block, inline, none
<code>z-index</code>	sets the stacking order of elements, e.g. z-index of 1 is below z-index of 2
<code>overflow</code>	sets what happens to content outside of container, e.g. auto, hidden

## Borders and Lists

<code>border</code>	sets border style for all borders, in the format: border: (solid, dashed, dotted, double) (width) (color), e.g. border: solid 1px #000
<code>border-top</code>	sets border style for a specific border (same property syntax used for padding and margin, e.g. margin-left)
<code>border-bottom</code>	
<code>border-left</code>	
<code>border-right</code>	
<code>list-style-type</code>	sets style of bullets, e.g. square
<code>list-style-position</code>	sets how text wraps when bulleted, e.g. outside, inside
<code>list-style-image</code>	sets an image for a bullet, e.g. list-style-image:url(bullet.png)

## Box Model



## Text

<code>font-family</code>	font used, e.g. Helvetica, Arial
<code>font-size</code>	text size, e.g. 60px, 3em
<code>color</code>	text color, e.g. #000, #abcdef
<code>font-weight</code>	how bold the text is, e.g. bold
<code>font-style</code>	what style the text is, e.g. italic
<code>text-decoration</code>	sets a variety of effects on text, e.g. underline, overline, none
<code>text-align</code>	how text is aligned, e.g. center
<code>line-height</code>	spacing between lines, e.g. 2em
<code>letter-spacing</code>	spacing between letters, e.g. 5px
<code>text-indent</code>	indent of the first line, e.g. 2em
<code>text-transform</code>	applies formatting to text, e.g. uppercase, lowercase, capitalize
<code>vertical-align</code>	align relative to baseline, e.g. text-top

## Everything Else

<code>background</code>	sets background of an element, in the format: background: (color) (image) (repeat) (position), e.g. background: #000 url(bg.png) repeat-x top left
<code>cursor</code>	sets shape of cursor, e.g. pointer
<code>outline</code>	a border drawn around an element that doesn't affect the box model
<code>border-collapse</code>	sets how borders within tables behave, e.g. collapse
<code>clear</code>	sets on what side a new line starts in relation to nearby floated elements, e.g. left, right, both

Always write `<!doctype html>` in your files!