

CMS

CONTENT MANAGEMENT SYSTEM

QU'EST-CE QU'UN CMS ?

Un CMS est un système de gestion de contenu pour développer un site web. Il permet à son utilisateur de modifier son site sans s'y connaître réellement en programmation, sans HTML et CSS. Le CMS fournit des modèles de sites prédéfinis qui peuvent être modifiés. L'opération peut se faire en ligne sur n'importe quelle machine si l'utilisateur détient un droit d'administration. Ce système de création offre plusieurs possibilités comme créer des sites dynamiques.



CONTRAINTES D'UN CMS

Les tâches de mises à jour, telles que la rédaction de contenus, la recherche et l'insertion d'images, peuvent prendre du temps. La personnalisation du design, le référencement ou la mise en place de gadgets dynamiques, comme les newsletters, peuvent être complexes à réaliser. Il est donc possible d'engager une agence web ou un professionnel en CMS.



WORDPRESS

UN EXEMPLE DE CMS

Wordpress est l'exemple le plus connu de CMS car il est facile à utiliser, il s'adapte à tous les types d'entreprises, il facilite le référencement, il est plus ou moins sécuritaire. Il est assez ciblé par les cyberattaques car il a beaucoup d'utilisateurs. Wordpress est open-source, il a été développé par une société américaine en 2003.

POURQUOI UTILISER UN CMS PLUTÔT QUE WIX OU SQUARESPACE ?

Il est mieux d'utiliser un CMS plutôt qu'un produit WIX ou Squarespace car c'est un outil facile à utiliser sans connaissance en développement, c'est un gain de temps car les modifications se font pratiquement instantanément, les CMS permettent d'avoir plusieurs fonctionnalités et un grand choix de personnalisation et les coûts sont moins chers en développement grâce à la libre distribution de ce type de logiciel.

WWW

WORLD WIDE WEB

INVENTION

Inventé au CERN en 1989 par Tim Berners-Lee. Il a d'abord été conçu et développé pour que des scientifiques puissent s'échanger des informations instantanément.

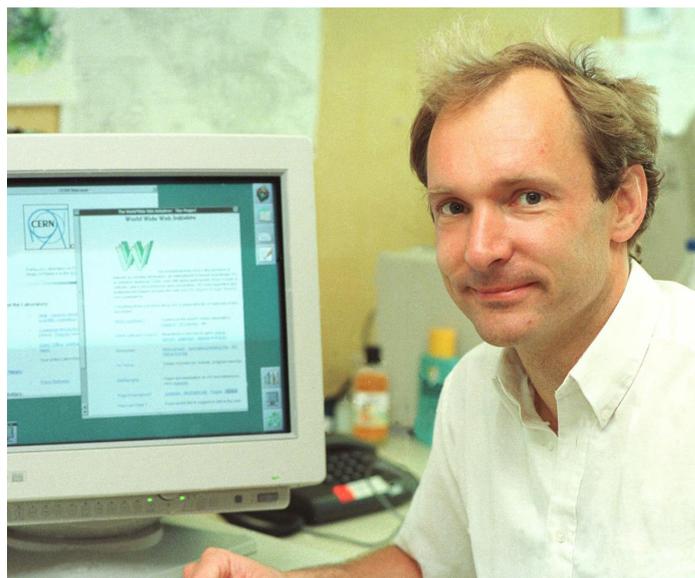
L'idée de base du WWW était de combiner les technologies des ordinateurs personnels, des réseaux informatiques et de l'hypertexte pour créer un système d'information mondial, puissant et facile à utiliser.

SORTIE PUBLIQUE

Le 30 avril 1993, le CERN met gratuitement à disposition le code source du World Wide Web qui devient un logiciel libre. Fin 1993, on compte plus de 500 serveurs connus



Une réplique de la machine NeXT sur laquelle Tim Berners-Lee développa le premier serveur WWW, le navigateur multimédia et l'éditeur web



Tim Berners-Lee